

# Gleismauern\_BH2 – Erweiterungsset 1

## Vorwort

Dieses Set ist eine Erweiterung meines Gleismauer-Systems. Es enthält gerade Mauerstücke in verschiedenen Längen und vielen Varianten.

**Das Gleismauer-Grundset ist Voraussetzung** für dieses und alle anderen Erweiterungssets. Es enthält die Splines, Texturen und einige andere nützliche Objekte.

## Modellübersicht

Dieses Arkaden-Set enthält insgesamt 32 Modelle, die jeweils als Gleisobjekt und Immobilie installiert werden. Die Gleisobjekte werden in den Ordner *Gleisobjekte\Sonstiges\Gleismauern* installiert, in EEP erscheinen sie normalerweise bei den Wasserweg-Gleisobjekten in der einzigen Kategorie „Objekte für Wasserwege“. **Alle Gleisobjekte müssen mit dem Gleisstil „Wasserweg“ eingesetzt werden.** Die Immobilien werden nach *Immobilien\Verkehr\Gleismauern* installiert und erscheinen in EEP standardmäßig unter „Andere“. Die Einsortierung in EEP lässt sich auch ändern, wie das geht, steht in der Anleitung des Grundsets.

Es gibt insgesamt 72 Modelle, die alle nach diesem Namensschema aufgebaut sind:

Gm	Beton Mauer	01m	_DD _HD _HH	_mG_	BH2.gsb
		02m			
		04m			
		08m			
		20m			
		80m			

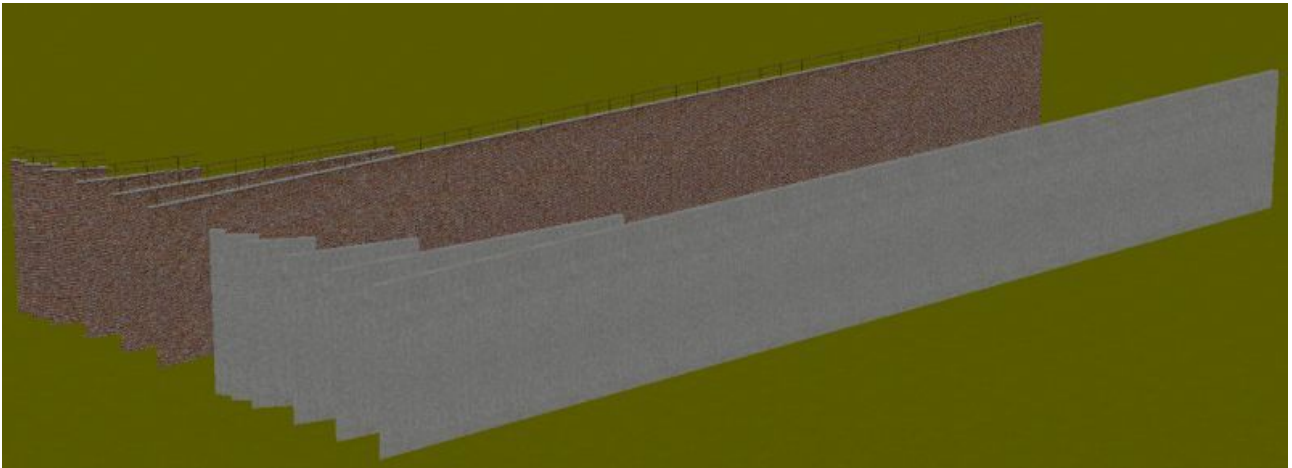
Dabei gibt es für jede mögliche Kombination ein Modell.

Wie immer gibt es Varianten in Beton- (*GmBeton*) und in Mauerstein-Ausführung (*GmMauer*), sowie mit (*\_mG*) und ohne Geländer.

Es gibt die Mauern in sechs verschiedenen Längen, nämlich ein, zwei, vier, acht, zwanzig und achtzig Meter lange Stücke.

Um verschiedene Situationen, z.B. bei Überwerfungsbauwerken darstellen zu können, gibt es die Mauerstücke auch mit abgedunkelten Seitenwänden: Auf beiden Seiten abgedunkelt (*\_DD\_*; Dunkel-Dunkel), z.B. für Zwischenwände in (Kurz-)Tunnels, auf nur einer Seite abgedunkelt (*\_HD\_*; Hell-Dunkel) für die Außenwände von Überwerfungsbauwerken sowie die Variante *\_HH\_* (Hell-Hell) für den „normalen“ Einsatz.

Da ich zu faul bin, alle 72 Modelle ordentlich aufzubauen, gibt es nur ein Bild mit allen Längen von zwei Varianten, hinten die GmMauerXXm\_DD\_mG\_BH2, vorne die GmBetonXXm\_HH\_BH2:



Ein Hinweis vielleicht noch, da das schon mehrfach angemerkt wurde:

Wenn man ein Gleisobjekt mit Geländer an ein GO oder Spline ohne Geländer anschließt, wird dieses auf den Kopf gedreht. Gleiches gilt, wenn man ein GO ohne Geländer an eins mit Geländer anschließt.

Das liegt daran, dass die in den GOs enthaltenen Wasserwege je nach dem, ob mit oder ohne Geländer, auch auf den Kopf gedreht sind, um zu den Splines zu passen.

Aber das ist alles kein Problem, denn nach dem Andocken kann man im Eigenschaftendialog des GO bei der Drehung Y wieder eine 0 eintragen, und alles ist wieder gut ;-)

Das „Projekt Gleismauern“ ist noch lange nicht fertig. Das Grundset gibt es schon, dies ist jetzt das zweite „Erweiterung-Set“. Später wird es sicherlich noch mehr Objekte geben, mit denen sich dann noch mehr Situationen nachgestalten lassen. Wenn du noch eine Idee für ein zusätzliches Objekt hast, oder eins unbedingt brauchst, kannst du mir gerne Bescheid geben.

So, ich hoffe, dass nun alles wichtige gesagt ist, und ich nichts vergessen habe. Natürlich freue ich mich über Lob, Kritik, Anregungen oder Modellwünsche, auch Screenshots von der Verwendung sehe ich gerne. Ihr könnt mir entweder eine E-Mail an [benjamin.hogl@gmx.de](mailto:benjamin.hogl@gmx.de) schreiben, oder im DEF (<http://www.def-forum.de>) in meiner Konstrukteurssprechstunde posten.

Viel Spaß mit den Modellen wünscht

Benny (BH2)