

## Plakatwände18Jahre\_BH2

### Vorwort

Anlässlich meines 18. Geburtstags stelle ich euch hiermit 18 Plakatwände zum Selbstgestalten zur Verfügung. Wegen der Textur-Aufteilung (jeweils vier Plakatwände pro Textur) gibt es zusätzlich noch zwei weitere Plakatwände mit Eigenwerbung.

### Modellübersicht

Das Set enthält 20 Modelle, von denen die ersten 18 mit TexEx bearbeitet werden können. Alle Modelle werden nach *Immobilien/Ausstattung/Werbung* installiert.



- Plakatwand01\_BH2.gsb
- Plakatwand02\_BH2.gsb
- Plakatwand03\_BH2.gsb
- Plakatwand04\_BH2.gsb
- Plakatwand05\_BH2.gsb
- Plakatwand06\_BH2.gsb
- PlakatwandBennysAnlagen\_BH2.gsb
- Plakatwand07\_BH2.gsb
- Plakatwand08\_BH2.gsb
- Plakatwand09\_BH2.gsb
- Plakatwand10\_BH2.gsb
- Plakatwand11\_BH2.gsb
- Plakatwand12\_BH2.gsb
- Plakatwand13\_BH2.gsb
- Plakatwand14\_BH2.gsb
- Plakatwand15\_BH2.gsb
- Plakatwand16\_BH2.gsb
- Plakatwand17\_BH2.gsb
- Plakatwand18\_BH2.gsb
- PlakatwandEMAPS\_BH2.gsb

Bei der Installation stehen zwei Textur-Auflösungen zur Verfügung: 512x512px und 1024x1024px. Letztere bietet zwar eine etwas schärfere Darstellung der Werbemotive, lässt sich aber leider nicht mit TexEx bearbeiten (TexEx schluckt keine 1024x1024px-Texturen). Diese bietet sich also hauptsächlich für „Genießer“ an, die die Motive nicht ändern wollen, oder für „Selbermacher“, die die Textur auch ohne TexEx ändern können.

**Achtung bei der Installation der 1024px-Version nach der 512px-Version:** Bei der 512px-Installation wird die txx-Datei für TexEx kopiert; diese kann von der 1024px-Installation aber nicht wieder gelöscht werden. Wird anschließend in TexEx das Modellset (Plakatwaende18Jahre\_BH2) aufgerufen, kommt eine Fehlermeldung („Fehler bei Bereichsprüfung“). Wer dies umgehen möchte, kann die Datei *Plakatwaende18Jahre\_BH2.txx* aus dem Verzeichnis *Ressourcen/TexEx* löschen.

## Erstellung eines eigenen Plakat-Motivs

Die 512px-Version kann mit TexEx bearbeitet werden, für die Erstellung eines passenden Motivs empfehle ich jedoch ein „richtiges“ Bildbearbeitungsprogramm wie z.B. GIMP. Das Motiv sollte eine Größe von 256x180px haben (für die Selberrmacher mit der 1024px-Textur: 512x360px).

Um den 3D-Effekt zu steigern, sollte man noch eine Schattierung hinzufügen, die in echt von den seitlichen Haltern und dem Dach stammt. Ich habe eine passende Vorlage beigelegt, die einfach über das fertige Motiv eingefügt werden kann. Sie ist im Ordner *Ressourcen\Doc* unter *Plakatwaende18Jahre\_Schattierung\_BH2.png* zu finden.

Wenn es sich um einen Screenshot aus EEP handelt, kann es sein, dass dieser auf der Plakatwand zu dunkel erscheint. Um dies zu kompensieren, eignet sich eine einfarbig hellgraue (RGB-Wert 200, 200, 200) Ebene, deren Ebenenmodus auf „Division“ gestellt wird.

Wie das so erstellte neue Motiv mittels TexEx auf die Plakatwand aufgebracht werden kann, brauche ich hoffentlich nicht noch extra zu beschreiben.

Noch ein Hinweis für die 1024px-Textur-Selberbastler: Die Texturen 16564.dds, 16565.dds, 16566.dds, 16567.dds und 16568.dds sind natürlich zur Bearbeitung (ob per TexEx oder von Hand) freigegeben. Dies gilt aber nicht für die beiden Plakatwände mit „Eigenwerbung“, die sich im unteren Teil der Textur 16568.dds befinden.

So, ich hoffe, dass nun alles wichtige gesagt ist, und ich nichts vergessen habe. Natürlich freue ich mich über Lob, Kritik, Anregungen oder Modellwünsche, auch Screenshots von der Verwendung sehe ich gerne. Ihr könnt mir entweder eine E-Mail an [benjamin.hogl@gmx.de](mailto:benjamin.hogl@gmx.de) schreiben, oder im MEF (<http://www.eepforum.de>) in meiner Konstrukteurssprechstunde posten. Auch im Sechser-Forum (<http://www.anlagenmeisterei.de>) bin ich zu erreichen.

Auch ein Blick auf meine Homepage (<http://emaps.de.vu>) dürfte sich hin und wieder lohnen...

Viel Spaß mit den Modellen wünscht

**Benny (BH2)**